

«РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТУРИЗМА И СЕРВИСА»

СМК РГУТИС

Лист 1

Принято:

Утверждаю:

Ученым советом ФГБОУ ВО «РГУТИС»

Первый проректор

Протокол № 11 от «20» января 2025 г.

Н.Г. Новикова

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ПРОИЗВОДСТВЕННОЙ Б2.В.П.1 (ПРЕДДИПЛОМНОЙ) ПРАКТИКИ

основной профессиональной образовательной программы высшего образования – программы магистратуры

по направлению подготовки: 54.04.01 Дизайн

направленность (профиль): Дизайн визуальных коммуникаций

Квалификация: магистр год начала подготовки: 2025

Разработчики:

должность	ученая степень и звание, ФИО
Профессор Проектной лаборатории дизайна костюма Высшей школы дизайна	к.ф.н., проф. Ермилова Д.Ю.

Программа ГИА согласована и одобрена директором ОПОП:

	w Angerrapes: Care are
должность	ученая степень и звание, ФИО
Профессор Проектной лаборатории дизайна костюма Высшей школы дизайна	к.ф.н., проф. Ермилова Д.Ю.

Программа ГИА утверждена Ученым советом Высшей школы:

наименование высшей школы	номер и дата протокола
Высшая школа дизайна	№ 5 от «15» января 2025 г.



«РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТУРИЗМА И СЕРВИСА»

СМК РГУТИС

Лист 2

Аннотация программы производственной практики Б2.В.П.2 «Преддипломная практика»

Вид практики

Производственная практика

Тип практики

Преддипломная практика

Способы проведения практики

Преддипломная практика может быть как стационарной, так и выездной, может проводиться в зависимости от темы выпускной квалификационной работы как в проектных лабораториях Высшей школы дизайна, так и на профильных предприятиях, с которыми заключены договоры на проведение практики студентов.

Форма проведения практики

Дискретно

Преддипломная практика проводится для выполнения выпускной квалификационной работы и является обязательной. Практика является концентрированной.

Программа практики разрабатывается вузом в соответствии с «Положением о практической подготовке обучающихся в ФГБОУ ВО «РГУТИС».

Практическая подготовка - форма организации образовательной деятельности при освоении образовательной программы в условиях выполнения обучающимися определенных видов работ, связанных с будущей профессиональной деятельностью и направленных на формирование, закрепление, развитие практических навыков и компетенций по профилю соответствующей образовательной программы.

Цель практики – освоение профессиональных компетенций соответствующих видов деятельности.

Целями преддипломной практики являются:

- интеграция теоретической и профессионально-практической, учебной и научно-исследовательской деятельности студентов,
- приобретение практических навыков, общекультурных и профессиональных компетенций,
- приобретение навыков работы в рамках производства, адаптации на производстве,
- закрепление приобретенных теоретических и практических знаний и навыков в работе над проектным заданием в условиях производства,
- приобретение практических навыков работы дизайнера на предприятии отрасли,
- выполнение выпускной квалификационной работы.

Задачами преддипломной практики являются:

- совершенствование навыков проведении проведения предпроектных дизайнерских исследований;
- совершенствование навыков эскизов элементов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации в соответствии с проектным заданием;
- приобретение навыков подготовки и согласования с заказчиком проектного задания на создание объектов и систем визуальной информации;
- овладение навыками концептуальной и художественно-технической разработки дизайнпроектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации;
- совершенствование навыков художественно-технической разработки дизайн-проектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации;
- изучение методов проектной деятельности,
- изучение ассортимента, соответствующего теме выпускной квалификационной работы,



«РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТУРИЗМА И СЕРВИСА»

СМК РГУТИС

Лист З

- сбор творческого материала, необходимого для работы над магистерским проектом.

Базовыми дисциплинами для прохождения практики являются «Современные подходы к организационно-управленческой деятельности», «Методология дизайн-проектирования», «Проектирование объектов визуальных коммуникаций», «Технологии профессиональных коммуникаций», «Современные технологии дизайн-проектирования визуальных коммуникаций», технологическая практика, проектная практика.

В ходе прохождения преддипломной практики формируются компетенции:

- ПК-1. Способен создавать эскизы и оригиналы элементов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации в части:
 - ПК-1.1. Создает эскизы и оригиналы элементов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации;
- ПК-2. Способен осуществлять художественно-техническую разработку дизайнпроектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации в части:
 - ПК-2.1. Ведет художественно-техническую разработку дизайн-проектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации;
- ПК-3. Способен к проведению предпроектных дизайнерских исследований, разработке и согласованию с заказчиком проектного задания на создание систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и художественно-технической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации в части:
 - ПК-3.1 Готов к проведению предпроектных дизайнерских исследований;
 - ПК-3.2 Готов к разработке и согласованию с заказчиком проектного задания на создание систем визуальной информации, идентификации и коммуникации;
 - ПК-3.3 Готов к концептуальной и художественно-технической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации.

Общая трудоемкость преддипломной практики составляет 9 зачетных единиц, 324 часа (1 з.е. – 36 часов). Преддипломная практика проводится на 3 курсе, в 5 семестре.

Согласно положению о практической подготовки (п.11), оценка результатов практической подготовки осуществляется в рамках текущего контроля и промежуточной аттестации в два этапа:

- 1. В рамках освоения дисциплин преподавателем дисциплины;
- 2. Руководителями практической подготовки, организованной в форме практики, от профильной организации и Университета.

Итоговый контроль по практической подготовке, организованной в форме практики, проводится на заключительном этапе практики и включает проверку и подписание руководителями практики отчетов, дневников, составление отзывов на обучающихся. Промежуточная аттестация в форме зачета с оценкой.

Аттестация по итогам практики заключается в форме защиты группового проекта – отчета по практике в форме презентации выполненных заданий. Групповой проект защищается в присутствии представителей работодателей и руководителя ОПОП. По результатам аттестации выставляется дифференцированная оценка.

2. Перечень планируемых результатов прохождения практики, соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы

$N_{\underline{0}}$	Индекс	Планируемые результаты обучения
ПП	компетенции, индикатора	(компетенции, индикатора достижения компетенции)
	достижения	



«РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТУРИЗМА И СЕРВИСА»

СМК РГУТИС

Лист 4

	компетенции	
1.	ПК-1	Способен создавать эскизы и оригиналы элементов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации в части: ПК-1.1. Создает эскизы и оригиналы элементов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации
2.	ПК-2	Способен осуществлять художественно-техническую разработку дизайн-проектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации в части: ПК-2.1. Ведет художественно-техническую разработку дизайн-проектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации
3.	ПК-3	Способен к проведению предпроектных дизайнерских исследований, разработке и согласованию с заказчиком проектного задания на создание систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и художественно-технической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации в части: ПК-3.1 Готов к проведению предпроектных дизайнерских исследований; ПК-3.2 Готов к разработке и согласованию с заказчиком проектного задания на создание систем визуальной информации, идентификации и коммуникации; ПК-3.3 Готов к концептуальной и художественно-технической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации

3. Место практики в структуре ОПОП:

3.1 Предшествующие и последующие дисциплины и виды практик

5 семестр Очно-заочная форма обучения

Номер семестра	Предшествующие дисциплины и виды практик	Номер семестра	Последующие дисциплины и виды практик
1-3	Иностранный язык в сфере профессиональных коммуникаций	5	Выполнение выпускной квалификационной работы
1	Современные методы исследований		
1	1 Современные подходы к организационно-управленческой деятельности		
1	1 Методология дизайн-проектирования		
2-4	2-4 Проектирование объектов визуальных коммуникаций		



«РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТУРИЗМА И СЕРВИСА»

СМК РГУТИС

Лист 5

	T	ı	1
Номер семестра	Предшествующие дисциплины и виды практик	Номер семестра	Последующие дисциплины и виды практик
1-3	Инновации в художественном творчестве		
3	Основы истории и практики современного дизайн-образования		
2	Технологии профессиональных коммуникаций		
2-3	Современные технологии дизайнпроектирования		
3	Организация учебной и научной деятельности магистра		
3	Организация проектной деятельности		
3	Дизайн экспозиционно-выставочной среды		
1	Графика		
2	Декоративная живопись		
1-3	Научно-исследовательская работа		
4	История и теория искусств и дизайна		
2-4	Современные технологии дизайн- проектирования визуальных коммуникаций		
2	Организация добровольческой (волонтерской) деятельности и взаимодействие с социально ориентированными НКО		
4	Технологическая практика		
5	Проектная практика		

4. Трудоемкость практики. Практика проводится в форме контактной работы Очно-заочная форма обучения

Номер	Номер	Объем в	Продолжительность практики	
курса	семестра	зачетных единицах	В	В академических часах, в том
		сдиницах	неделях	числе практическая подготовка
3	5	9	6	324 (в том числе практическая
				подготовка 322 часов)



ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ

учреждение высшего образования **«РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ** ТУРИЗМА И СЕРВИСА»

CMK
РГУТИС

Лист б

5. Содержание и формы отчетности по практике

5.1 Содержание практики, структурированное по закрепляемым навыкам/видам деятельности с указанием отведенного на них количества академических часов и видов выполняемых работ

Номер недели семестра	Наименование раздела		Количество академических часов, отводимых на каждый вид работ и формы их выполнения	
Номер семе	практики	Наименование закрепляемых навыков/видов деятельности	Количество академических часов всего	Под руководством преподавателя/руководит еля от предприятия
10-11 5	1. Предпроектные исследования	1.1. Проектная деятельность — навыки ведения проектно-художественной деятельности, проведения предпроектных дизайнерских исследований, навыки подготовки и согласования с заказчиком проектного задания на создание объектов и систем визуальной информации	72	72
12-13 5	2. Разработка серии эскизов по проекту в соответствии с темой выпускной квалификационной работы	2.1. Проектная деятельность — навыки ведения проектно-художественной деятельности, навыки разработки эскизов элементов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации в соответствии с проектным заданием навыки концептуальной и художественно-технической разработки дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации	72	72
	3. Выполнение проекта, применяя технологии изготовления объектов дизайна и макетирования	3.1. Проектная деятельность — навыки ведения проектно-художественной деятельности, навыки художественно-технической разработки дизайнпроектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации	126	126
17 5	4. Подготовка отчета по практике	4.1. Проектная деятельность – навыки ведения проектно-художественной деятельности	52	52
17 5	5. Защита отчета по практике	5.1. Проектная деятельность – навыки ведения проектно-художественной деятельности	2	2



учреждение высшего образования «РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТУРИЗМА И СЕРВИСА»

СМК РГУТИС

 $\Lambda ucm 7$

5.2. Содержание заданий и форм отчетности по разделам практики

5.2.1 Наименование раздела практики 1. Предпроектные исследования

		B,	B,	Формы о	тчетности и	содержание отчет	ных мероприятий
Наименование закрепляемых	менование закрепляемых	чество часов тводимых выполнение задания	Форма контроля (п/y)	Вид контрольного мероприятия	Требования к отчетным материалам по практике		
навыков/видов деятельности	Задание	Количество ча отводимых на выполненл задания			Требования к содержанию отчетных материалов	Сроки предоставления отчетных материалов	
1.Проектная деятельность — навыки ведения проектно-художественной деятельности, проведения предпроектных дизайнерских исследований, навыки подготовки и согласования с заказчиком проектного задания на создание объектов и систем визуальной информации	1.1. Создание поисковых эскизов на основе проведенных предпроектных исследований и формулировки проектной задачи	72	Письм.	просмотр выполненн ых заданий	15-20 работ	11 неделя	

5.2.2 Наименование раздела практики 2. Разработка серии эскизов по проекту в соответствии с темой выпускной квалификационной работы

Наименование закрепляемых	2000000	ob, MMbix a	Формы текущего контроля и содержание отчетных мероприятий
навыков/видов выполняемых работ	Задание	лаг ОТВОД Н	Ф род на практике Требования к отчетным материалам по практике



ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ

учреждение высшего образования «РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТУРИЗМА И СЕРВИСА»

CMK РГУТИС

 $\Lambda ucm 8$

					Требования к содержанию отчетных материалов	Сроки предоставления отчетных материалов
2. Проектная деятельность — навыки ведения проектно-художественной деятельности, навыки разработки эскизов элементов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации в соответствии с проектным заданием навыки концептуальной и художественнотехнической разработки дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации	2.1. Разработка эскизов по проекту с применением современных информационных технологий	72	Письм.	просмотр выполненн ых заданий	3-4 варианта проектного решения	13-14 неделя

5.2.3. Наименование раздела практики 3. Выполнение проекта, применяя технологии изготовления объектов дизайна и макетирования

		насов, IX задания	Формы текущего контроля и содержание отчетных мероприятий			
Наименование закрепляемых навыков/видов выполняемых работ	Задание	ב כ	Требования к отчетным м по практике			-
		Количество отводимі на выполнение	Форма конт (п/y)	Вид контрольн мероприят	Требования к содержанию отчетных материалов	Сроки предоставления отчетных материалов
3. Проектная деятельность – навыки ведения проектно-художественной деятельности,	3.1. Выполнение проекта, применяя технологии	126	Письм.	защита отчета по	отчет о прохождении	17 неделя



ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТУРИЗМА И СЕРВИСА»

CMK РГУТИС

Лист 9

Наименование закрепляемых навыков/видов выполняемых работ		насов, гх задания	Формы текущего контроля и содержание отчетных мероприятий				
	Задание	7 7	гроля	Требования к отчетным матери по практике Требования к Сроки			
	заданне	Количество отводимна выполнение	Форма контроля (п/y)	Вид контрольного мероприятия	Требования к содержанию отчетных материалов	Сроки предоставления отчетных материалов	
навыки художественно-технической разработки дизайн-проектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации	изготовления объектов дизайна и макетирования.			практике	практики		

5.2.4 Наименование раздела практики 4. Подготовка отчета по практике

риздели пристим			Формь	и текущего конт	гроля и содержание отч	етных мероприятий
Наименование закрепляемых навыков/видов		зо часов имых лнение ния	гроля	Требования к отчетным матер практике		1
выполняемых работ	Задание	Количество отводимь на выполне задания	Форма кон [.] (п/y)	Вид контроль мероприя	Требования к содержанию отчетных материалов	Сроки предоставления отчетных материалов
1. Проектная деятельность — навыки ведения проектно-художественной деятельности	4.1. Подготовка отчета по практике	52	Письм.	защита отчета по практике	отчет о прохождении практики	17 неделя



ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТУРИЗМА И СЕРВИСА»

CMK РГУТИС

Лист 10

5.2.4 Наименование раздела практики 5. Зашита отчета по практике

			_	ние отчетных		
Наименование закрепляемых	Zavavva	во часов, имых ние залан	<u> </u>	етным материалам актике		
навыков/видов выполняемых работ	Задание	Количество отводими на выполнение	мd	Вид контрольног мероприятия	Требования к содержанию отчетных материалов	Сроки предоставления отчетных материалов
1. Проектная деятельность – навыки ведения проектно-художественной деятельности	5.1. Защита отчета по практике	2	Письм.	защита отчета по практике	отчет о прохождении практики	17 неделя



«РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТУРИЗМА И СЕРВИСА»

СМК РГУТИС

Лист 11

6. Фонд оценочных средств для проведения <u>промежуточной аттестации</u> обучающихся по практике

6.1. Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения

образовательной программы

Мидекс компетентий компетентий (индикатора достижения компетенции) Обесетенивающей обруждования компетенции (индикатора достижения компетенции) Обесетенивающей обруждования компетенции (индикатора достижения компетенции) Обесетенивающей обруждования компетенции (индикатора достижения компетенции) Обесетений (индикатора достижения компетенции) Обесете Визуальной информации, васентов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации и коммуник	00	разовательн	ой программы				
П. н.	No	Индекс	Содержание	Раздел	В результате п	рохождения разд	дела практики,
достижения компетенции формирования компетенции (индикатора достижения компетенции) формирования компетенции (индикатора достижения компетенции) достижения компетенции (индикатора достижения компетенции) достижения компетенции) достижения компетенции достижения	П	компетенции	компетенции	практики,	обеспечивающ	его формировани	не компетенции
Компетенции	П	, индикатора	(индикатора	обеспечивающий	(индикатор	а достижения ко	мпетенции)
ПК-1 Способен создавать эскизы и оригиналы элементов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации в части:		достижения	достижения	этапы	обу	учающийся долж	ен:
ПК-1 Способен создавать эскизы и оригиналы элементов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации в части:		компетенции	компетенции)	формирования	знать	уметь	влалеть
ПК-1			ŕ			<i>y</i> -	,,,,
ПК-1				(индикатора			
ПК-1							
 ПК-1 Способен создавать эскизы и оригиналы элементов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации в части:							
ПК-1.1. Создает оскизы и оригинальной информации, идентификации и коммуникации в васти: ПК-1.1. Создает оскизы и оригинальной информации, идентификации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и в коммуникации и коммуникации проектов объектов визуальной информации, идентификац и и и коммуникации	1.	ПК-1	Способен созлавать э	' '	элементов объект	гов визуальной и	нформации.
ПК-1.1. Создает разделы 2-3 основные принципы олементов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации и и и коммуникации и и и в соответствии с проектным заданием и проектным заданием и и и и коммуникации и и коммуникации и коммуникации и коммуникации и и и и и и коммуникации и коммуникации и коммуникации и и и и и и и и и и							
В закизы и оригиналы элементов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации и					основные	созлавать	навыками
2. ПК-2 Способен осуществлять художественно-техническую разработку дизайнпроектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации и и и и и и и и и и и и и и и и и и				т издельт 2 з			
Визуальной информации и коммуникации и и и и и и и и и и и и и и и и и и					_		* *
информации, идентификации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и и и и и и и и и и и и и и и и и и							
идентификации и коммуникации и при разработке проектной илеи и и и и идентификац и и и и идентификации и и и и дентификации и в коммуникации и ком					-		
2. ПК-2 Способен осуществлять художественно-техническую разработку дизайн-проектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и коммуникации в части: ПК-2 Способен осуществлять художественно-техническую разработку дизайн-проектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации в части: ПК-2 ПК-2 Способен осуществлять художественно-техническую разработку дизайн-проектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации в части: ПК-2 ПК-2 Способен осуществлять художественно-техническую разработку дизайн-проектов объектов принципы знания в организации проектной деятельности проектов проектов проектов проектов проектов проектов информации, идентификац ин коммуникации и коммуникации коммуникации коммуникации коммуникации и ко							
2. ПК-2 Способен осуществлять художественно-техническую разработку дизайн-проектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации коммуникации коммуникации и коммуникации коммуникации и коммуникации коммуникации коммуникации коммуникации коммуни			-		*		
ПК-2 ПК-2 Способен осуществлять художественно-техническую разработку дизайн-проектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации и проектной применять проектой принципы проектной принципы проектной принципы проектной принформации, идентификации и коммуникации проектной принформации, идентификации и коммуникации проектной принформации, идентификации и коммуникации и коммуникации, идентификац и и и коммуникации и коммуникации, идентификац и и коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и кудожественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и информации, идентификации и коммуникации и коммуникаци			коммуникации			-	
2. ПК-2 Способен осуществлять художественно-техническую разработку дизайн-проектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации в части: ПК-2.1. Ведет художественно-техническую разработку дизайн-проектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации в части: ПК-2.1. Ведет художественно-техническую разработку дизайн-проектов объектов визуальной информации дизайн-проектов объектов визуальной информации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и коммуникаци и и и и и и и и и и и и и и и и и и					*		*
2. ПК-2 Способен осуществлять художественно-техническую разработку дизайн-проектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации в части: ПК-2.1 Ведет художественно-техническую разработку дизайн-проектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации в части: Основами организации проектной принципы знания в организации проектной проектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и и и и и и и коммуникации и коммуникации и и и коммуникации и и коммуникации и и и и коммуникации и и и коммуникации и и и коммуникации и и и коммуникации и и и и коммуникации и и и и коммуникации и и и коммуникации и и и и и коммуникации и и и и и и и и и и и и и и и и и и					идеи	_	
2. ПК-2 Способен осуществлять художественно-техническую разработку дизайн-проектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации в части: ПК-2.1. Ведет художественно-техническую разработки принципы разработки организации проектной проектной проектов объектов визуальной информации, идентификац информации, идентификац информации, идентификац информации, идентификац ин и коммуникации и коммуникации, концептуальной информации, идентификац информации, идентификац информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной информации, информации, информации, информации, информации, информации, информации, информации, информации и коммуникации и коммуникации, концептуальной информации, информации и коммуникации и комм							-
2. ПК-2 ПК-2 Способен осуществлять художественно-техническую разработку дизайн-проектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации в части: ПК-2.1. Ведет художественно-техническую разработки применять художественно-техническую разработки организации проектной драгработки проектов деятельности при кудожественно при кудожественно объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации и информации, ин							
ПК-2 Способен осуществлять художественно-техническую разработку дизайн-проектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации в части: ПК-2.1. Ведет художественно-техническую разработку дизайн-проектов объектов принципы разработки проектной проектной проектной проектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации и коммуникации и коммуникации проектной проектов объектов визуальной информации, идентификац и и и коммуникации и и и и и и и и и и и и и и и и и и						_	
 ПК-2 Способен осуществлять художественно-техническую разработку дизайн-проектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации в части: ПК-2.1. Ведет художественно-техническую разработки дизайн-проектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и и и и и и и и и и и и и и и и и и						заданием	-
объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации в части: ПК-2.1. Ведет художественно-техническую разработки разработки проектной деятельности проектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации и и и и и и и и и и и и и и и и и и		THE 2	C				
ПК-2.1. Ведет художественно- техническую разработку дизайн- проектов объектов визуальной информации, идентификаци и коммуникации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и и и и и и и и и и и и и и и и и и	۷.	11K-2					
художественно- техническую разработку дизайн- проектов объектов визуальной информации и коммуникаци и и и коммуникаци и и и и и и и и и и и и и и и и и и			•	информации, иденти Г	1 -	ľ	
техническую разработку дизайн-проектов объектов визуальной информации и коммуникации и информации, идентификации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и информации, идентификации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и информации, идентификации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и информации, идентификации и коммуникации и информации, информации, идентификации и коммуникации и коммун			, ,			_	
разработку дизайн-проектов объектов визуальной информации, идентификац и и коммуникации и коммуникаци и и и коммуникаци и и и и и коммуникаци и и и и коммуникаци и и и и и и и и и и и и и и и и и и			-		*		
проектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации и коммуникаци и и коммуникаци и коммуникации и коммун							*
визуальной информации, идентификации и коммуникации Раздел 3-4						-	
информации, идентификации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и коммуникаци и коммуникаци и коммуникаци и коммуникаци и коммуникаци и коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации в части:			-		*		-
идентификации и коммуникации и коммуникации и и и и и и и и и и и и и и и и и и						-	
Воммуникации Раздел 3-4 Раздел и и коммуникаци и и коммуникаци коммуникаци коммуникаци коммуникаци коммуникаци концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации в части:							-
Раздел 3-4 ии и коммуникаци дизайн-проектов объектов визуальной информации, идентификаци и и коммуникаци и коммуникации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации в части:			=		1 1	_	
технической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации, идентификации, коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и коммуникации и коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и информации, идентификации и коммуникации			коммуникации	D 2.4	-		
и проектов объектов визуальной информации, идентификац ии и коммуникаци и и Способен к проведению предпроектных дизайнерских исследований, разработке и согласованию с заказчиком проектного задания на создание систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации в части:				Раздел 3-4			
объектов визуальной информации, информации, идентификац ии и коммуникаци и и Способен к проведению предпроектных дизайнерских исследований, разработке и согласованию с заказчиком проектного задания на создание систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и кудожественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации в части:					1		-
визуальной информации, идентификац ии и коммуникаци и и Способен к проведению предпроектных дизайнерских исследований, разработке и согласованию с заказчиком проектного задания на создание систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации в части:					И		
от визуальной информации, идентификац информации, идентификац информации, идентификац информации и коммуникаци и информации, идентификаци и коммуникаци и информации, идентификации и коммуникации и коммуникации и коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной информации, идентификации и коммуникации в части:							
а. ПК-3 ПК							
ии и коммуникаци и Способен к проведению предпроектных дизайнерских исследований, разработке и согласованию с заказчиком проектного задания на создание систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации в части:							-
ТК-3 Способен к проведению предпроектных дизайнерских исследований, разработке и согласованию с заказчиком проектного задания на создание систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации в части:						-	
ПК-3 Способен к проведению предпроектных дизайнерских исследований, разработке и согласованию с заказчиком проектного задания на создание систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации в части:							коммуникаци
Способен к проведению предпроектных дизайнерских исследований, разработке и согласованию с заказчиком проектного задания на создание систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации в части:						коммуникаци	И
огласованию с заказчиком проектного задания на создание систем визуальной информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и художественнотехнической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации в части:							
3. ПК-3 информации, идентификации и коммуникации, концептуальной и художественно- технической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации в части:							
технической разработке дизайн-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации в части:							
технической разраоотке дизаин-проектов систем визуальной информации, идентификации и коммуникации в части:	3	ПК-3					
	٥.	1110 5			ректов систем	визуальной	информации,
ПК-3.1 Готов к Раздел 1 основные проводить основами							
			ПК-3.1 Готов к	Раздел 1	основные	проводить	основами



«РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТУРИЗМА И СЕРВИСА»

СМК РГУТИС

Лист 12

		6		
проведению		особенности	предпроектн	проведении
предпроектных		проведения	ые	проведения
дизайнерских		предпроектн	дизайнерские	предпроектн
исследований		ЫХ	исследования	ых
		дизайнерских		дизайнерских
		исследований		исследований
ПК-3.2 Готов к		основные	разрабатыват	навыками
разработке и		принципы	ьи	подготовки и
согласованию с		организации	согласовыват	согласования
заказчиком		проектной	ьс	с заказчиком
проектного задания		деятельности	заказчиком	проектного
на создание систем		при	проектного	задания на
визуальной	Dan-a 1 4	разработке	задания на	создание
информации,	Разделы 1, 4	систем	создание	объектов и
идентификации и		визуальной	объектов и	систем
коммуникации		информации,	систем	визуальной
		идентификац	визуальной	информации
		ии и	информации	1 1
		коммуникаци	1 1 ,	
		и		
ПК-3.3 Готов к		методологию	методами	навыками
концептуальной и		дизайн-	разработки	концептуальн
художественно-		проектирован	дизайн-	ой и
технической		ие, основные	проектов	художественн
разработке дизайн-		правила	систем	0-
проектов систем		проектирован	визуальной	технической
визуальной		ия дизайн-	информации,	разработки
информации,		проектов	идентификац	дизайн-
идентификации и	Разделы 2-3	систем	ии и	проектов
коммуникации		визуальной	коммуникаци	систем
коммуникации		информации,	и	визуальной
		информации, идентификац	*1	информации,
		идентификац		информации, идентификац
				идентификац ии и
		коммуникаци		
		И		коммуникаци
				И

6.2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на разных этапах их формирования, описание шкал оценивания

Порядок, показатели, критерии и шкала оценивания компетенций на разных этапах их формирования определяется в соответствии с Положением о проведении текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся по образовательным программам высшего образования — программам бакалавриата, программам магистратуры, реализуемым по федеральным государственным образовательным стандартам в ФГБОУ ВО «РГУТИС».

6.3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы.

Номер семестра	Раздел практики, обеспечивающий формирование компетенции (индикаторы компетенции)	Вид и содержание контрольного задания	Требования к выполнению контрольного задания и срокам сдачи
----------------	---	--	---



«РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТУРИЗМА И СЕРВИСА»

СМК РГУТИС

Лист 13

5	1. Предпроектные исследования	1.1. Создание поисковых эскизов на основе проведенных предпроектных исследований и формулировки проектной задачи	Выполненные за время практики контрольные практические задания включаются в отчет по практике оцениваются на 11 неделе 0-10 баллов
5	2. Разработка серии эскизов по проекту в соответствии с темой выпускной квалификационной работы	2.1. Разработка эскизов по проекту с применением современных информационных технологий	Выполненные за время практики контрольные практические задания включаются в отчет по практике оцениваются на 13-14 неделе 0-10 баллов
5	3. Выполнение проекта, применяя технологии изготовления объектов дизайна и макетирования	3.1. Выполнение проекта, применяя технологии изготовления объектов дизайна и макетирования	Выполненные за время практики контрольные практические задания включаются в отчет по практике оцениваются на 17 неделе 0-10 баллов
5	4. Подготовка и защита отчета по практике	4.1. Защита отчета по практике	Защита отчета по практике проводится на 17 неделе – 0-15 баллов

6.4. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций.

Типовые контрольные задания:

- 1. Создание поисковых эскизов на основе проведенных предпроектных исследований и формулировки проектной задачи (15-20 работ)
- 2. Разработка эскизов по проекту с применением современных информационных технологий (3-4 варианта проектного решения)
- 3. Выполнение проекта, применяя технологии изготовления объектов дизайна и макетирования (включается в отчет по практике)
- 4. Отчет по практике

Критерии оценки выполнения практических заданий:

Задание считается выполненным при выполнении заданий в полном объеме: 1-2 балла — выполнение не менее 50% объема заданий с существенными замечаниями по качеству исполнения, 3-4 баллов — выполнение всех заданий замечаниями по качеству исполнения, 5-6 баллов — выполнение всех заданий с незначительными замечаниями по качеству исполнения, 7-8 баллов — выполнение всех заданий без замечаний, 9-10 баллов — выполнение заданий в полном объеме на высоком уровне

Критерии оценки презентации отчета по практике

Задание считается выполненным при выполнении заданий в полном объеме: 1-3 баллов – выполнение заданий с существенными замечаниями по качеству исполнения, 4-6 баллов – выполнение заданий с замечаниями по качеству исполнения, 7-9 баллов – выполнение заданий с незначительными замечаниями по качеству исполнения, 10-12 баллов – выполнение заданий без замечаний, 13-15 баллов – выполнение заданий в полном объеме на высоком уровне

7. Информационно-коммуникационное обеспечение проведения практики

7.1. Перечень учебной литературы и ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».

1. Алексеев, А.Г. Проектирование: предметный дизайн : учеб. наглядное пособие для студентов очной формы обучения по направлению подготовки 54.03.01 «Дизайн», профили подготовки: «Графический дизайн», «Дизайн костюма»: квалификация (степень) выпускника «бакалавр» / А.Г. Алексеев. - Кемерово : Кемеров. гос. ин-т культуры, 2017. -

РГУТИС

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТУРИЗМА И СЕРВИСА»

СМК РГУТИС

Лист 14

95 с. - ISBN 978-5-8154-0405-2. - Текст : электронный. - URL: https://znanium.ru/catalog/product/1041647

- 2. Елисеенков, Г.С. Дизайн-проектирование : учеб. пособие для обучающихся по направлению подготовки 54.04.01 «Дизайн», профиль «Графический дизайн», квалификация (степень) выпускника «магистр» / Г.С. Елисеенков, Г.Ю. Мхитарян. Кемерово : Кемеров. гос. ин-т культуры, 2016. 150 с. ISBN 978-5-8154-0357-4. Текст : электронный. URL: https://znanium.ru/catalog/product/1041736
- 3. Каршакова, Л. Б. Компьютерное формообразование в дизайне : учебное пособие / Л. Б. Каршакова, Н. Б. Яковлева, П. Н. Бесчастнов. Москва : ИНФРА-М, 2020. 240 с. (Высшее образование: Бакалавриат). ISBN 978-5-16-010191-0. Текст : электронный. URL: https://znanium.ru/catalog/product/1078363
- 4. Коротеева, Л. И. Основы художественного конструирования : учебник / Л.И. Коротеева, А.П. Яскин. Москва : ИНФРА-М, 2024. 304 с. (Высшее образование). ISBN 978-5-16-018962-8. Текст : электронный. URL: https://znanium.ru/catalog/product/2080622
- 5. Пашкова, И.В. Проектирование: проектирование упаковки и малых форм полиграфии: учеб. наглядное пособие / И.В. Пашкова. Кемерово: Кемеров. гос. ин-т культуры, 2018. 180 с. https://znanium.ru/catalog/document?id=344191
- 6. Пушкарева, Т. П. Компьютерный дизайн: учебное пособие / Т. П. Пушкарева, С. А. Титова. Красноярск: Сиб. федер. ун-т, 2020. 192 с. ISBN 978-5-7638-4194-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.ru/catalog/product/1819273
- 7. Ткаченко, О. Н. Дизайн и рекламные технологии : учебное пособие / О.Н. Ткаченко ; под ред. Л.М. Дмитриевой. Москва : Магистр : ИНФРА-М, 2024. 176 с. (Бакалавриат). ISBN 978-5-9776-0288-4. Текст : электронный. URL: https://znanium.ru/catalog/product/2117171

7.2. Перечень программного обеспечения, современных профессиональных баз данных и информационных справочных системам

Лицензионное программное обеспечение: Microsoft Windows, Microsoft Office Современные профессиональные базы данных:

Электронный каталог Российской национальной библиотеки https://primo.nlr.ru/ Портал открытых данных Министерства культуры Российской Федерации https://opendata.mkrf.ru/

Информационные справочные системы:

Научная электронная библиотека «КиберЛенинка» https://cyberleninka.ru/

Российская государственная библиотека искусств http://liart.ru/ru/

Научная электронная библиотека https://elibrary.ru

1. Материально-техническая база, необходимая для проведения практики:

Вид учебных занятий по	Наименование оборудованных учебных кабинетов, объектов д проведения практических занятий с перечнем основного	ЛЯ		
дисциплине	оборудования			
	Дизайн-студия			
	Специализированная учебная мебель. Стеллажи, журналы по)		
_	стилистике интерьера, манекены, подиум, зеркала, утюг, гладильная			
Практическая	доска, инструменты для макетирования, демонстрационные			
подготовка	материалы, учебно-наглядные пособия.			
	ТСО: Видеопроекционное оборудование. Доска.			
	Компьютерный класс.			
	Специализированная учебная мебель	TCO:		



СМК РГУТИС

«РОССИЙСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТУРИЗМА И СЕРВИСА»

Лист 15

	Видеопроекционное оборудование для презентаций, средства звуковоспроизведения. Автоматизированные рабочие места с возможностью выхода в сеть "Интернет". Доска ООО «САЙН МАСТЕР» ООО «ФОРМУЛА САДА» ООО «ЭлитСтиль»
Групповые и индивидуальные консультации, текущий контроль, промежуточная аттестация	Дизайн-студия Специализированная учебная мебель. Стеллажи, журналы по